

3 - 9  
ans d'âge

# Chinchon

L'33

A VÔS QERCHES, PARËS, ZAO !  
**LA GHILLANEU !**

Istouere 

Guechte ! Dao ! Flloc !

De ton fezis 

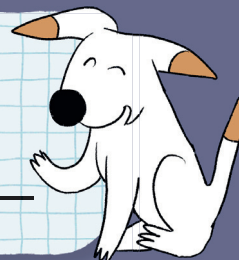
Un penier de  
basqhète

**Surprinze**

Le jeu de qhubes a  
Chinchon

Vendredi 2025. Coûtaitte : 5€. Dessinou de la première poïje : laouen NIKOLAZ.

LE GALUNË-LA ËT A :



**LES EGEROUËES A CHINCHON**

*Le jeu de qhubes P. 4*



**SURPRINZE**

*Le jeu de qhubes a Chinchon P. 6*

**ISTOUERE**

*Guechte ! Dao ! Flloqe ! P.10*

**DE TON FEZIS**

*Un penier de basqhète P. 18*

**JEÛS**

**P. 3, 20, 22, 24, 26**

**Chinchon** ét bani par © INSTITUT DU GALO, 12 vae Pierre Texier, 35760 Monjermont 02 30 96 25 00. [contact@institutdugalo.bzh](mailto:contact@institutdugalo.bzh). ISSN 2646-259. Depouchaije leyal : Venvier 2025. Moulerie aboutée ao maez de Venvier 2025 en France : Imprimerie de Bretagne, 34 Rue Dr Prouff, 29600 Morlaix. Menouere de la banisserie : Nathalie TREHEL-TAS Amarou : Jerom BOUTHIER. Terlaterie e erlirie : Fabien LECUYER, Vincent GEFFROY, Touène AGHESSE. Montouere : Laouen NIKOLAZ. Dessinou de la premiere pajie : Laouen NIKOLAZ



**JEU**

**La tortue poura verder ben pus vitement si q'a met des solérs d'esport den ses piës.**

**Dessine sa rote jeq'ao coubl de solérs le pus d'ain pour yelle.**

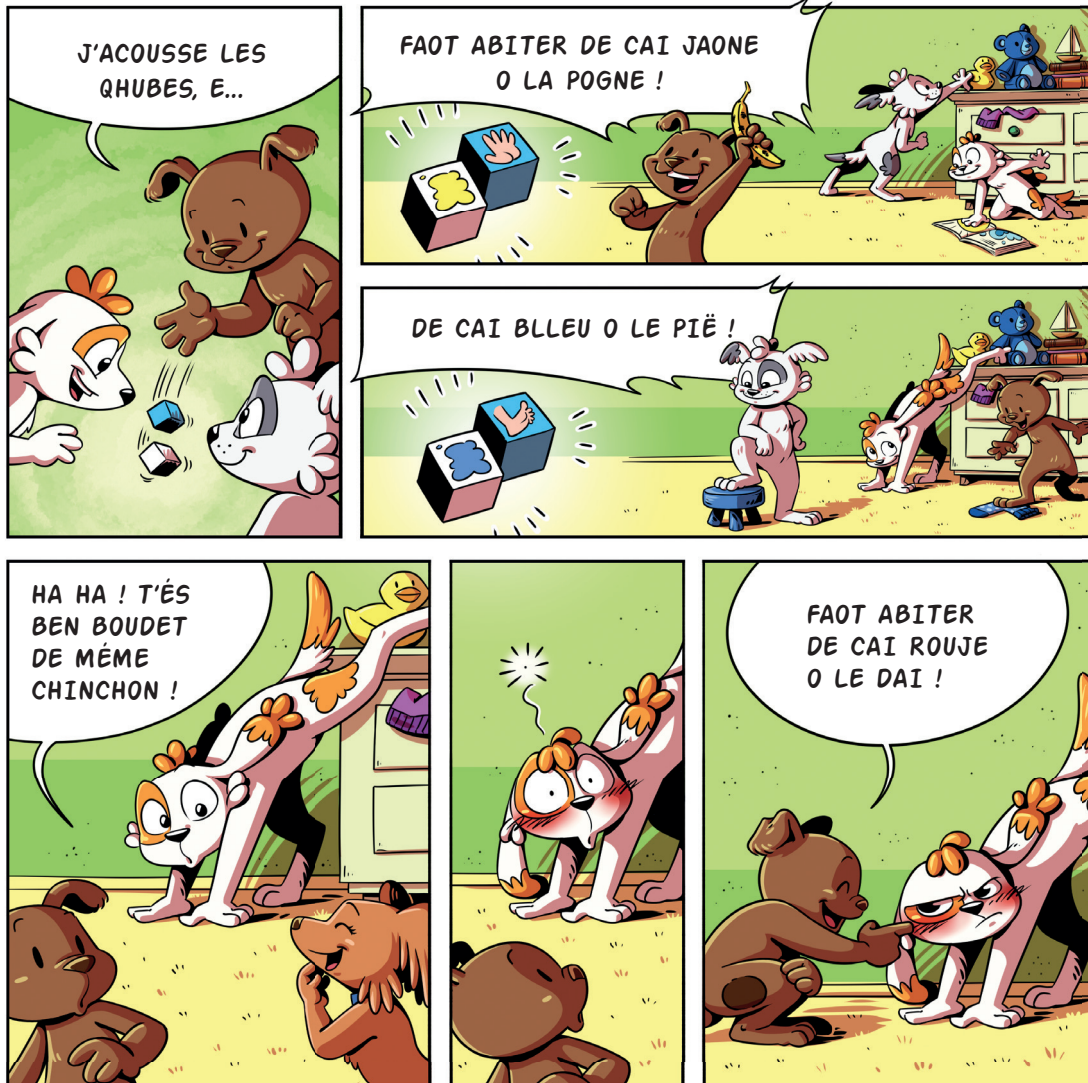




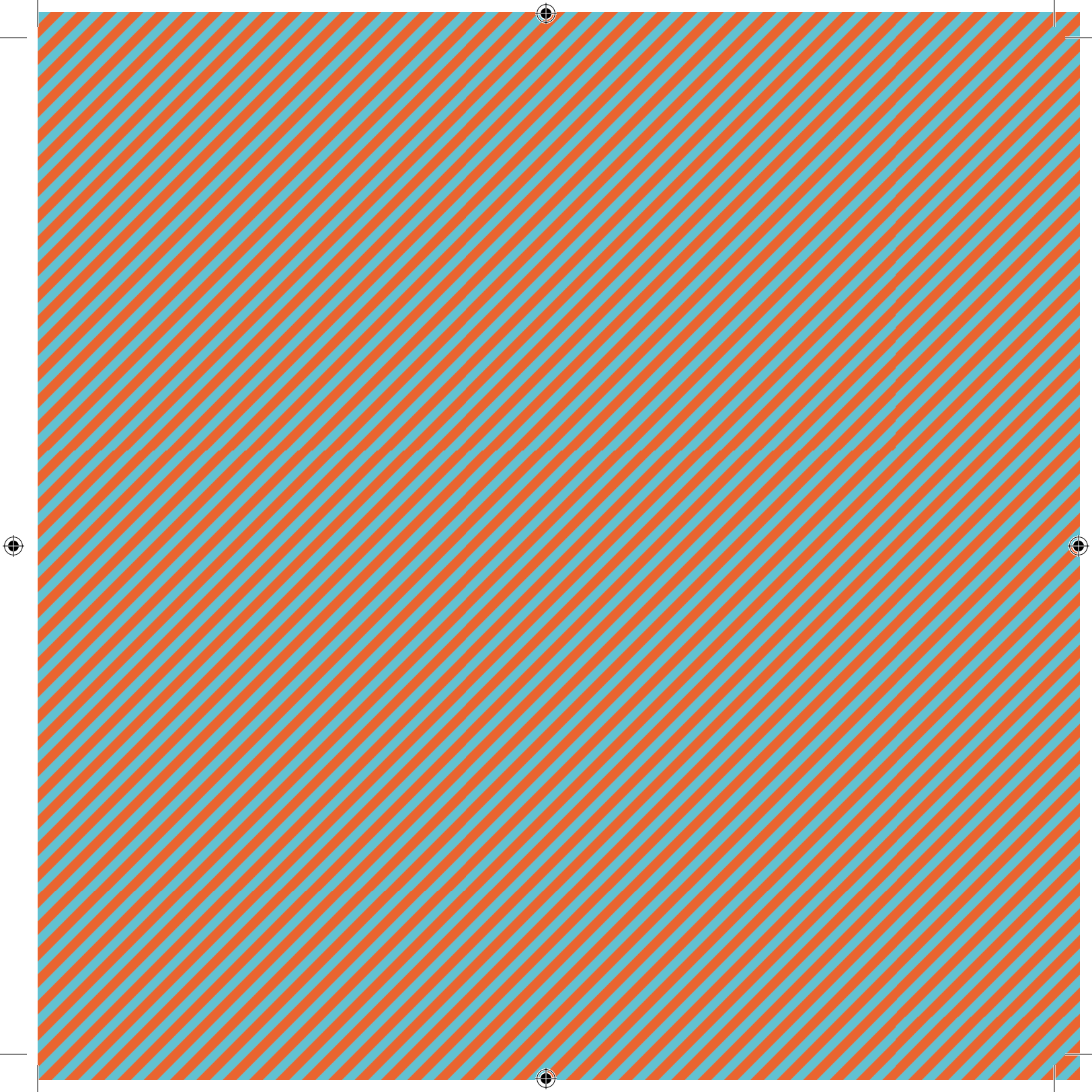


## LE JEU DE QHUBES

Chaet de la plleume a : Adélaïde CAMP.

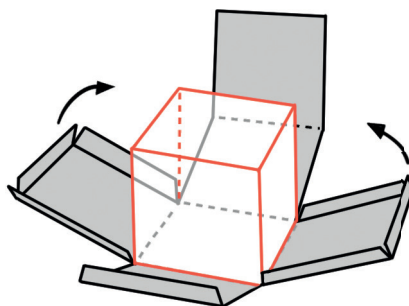
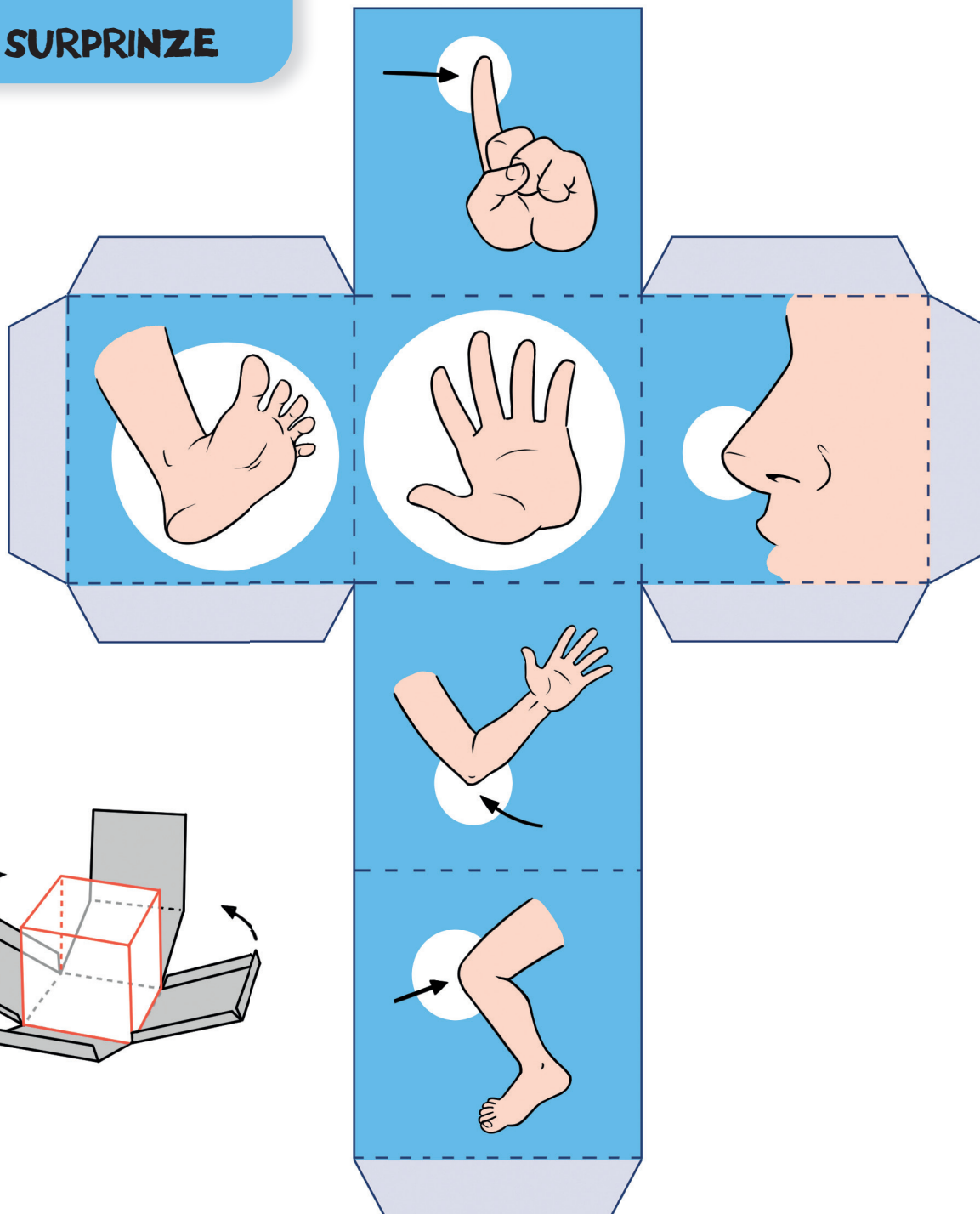


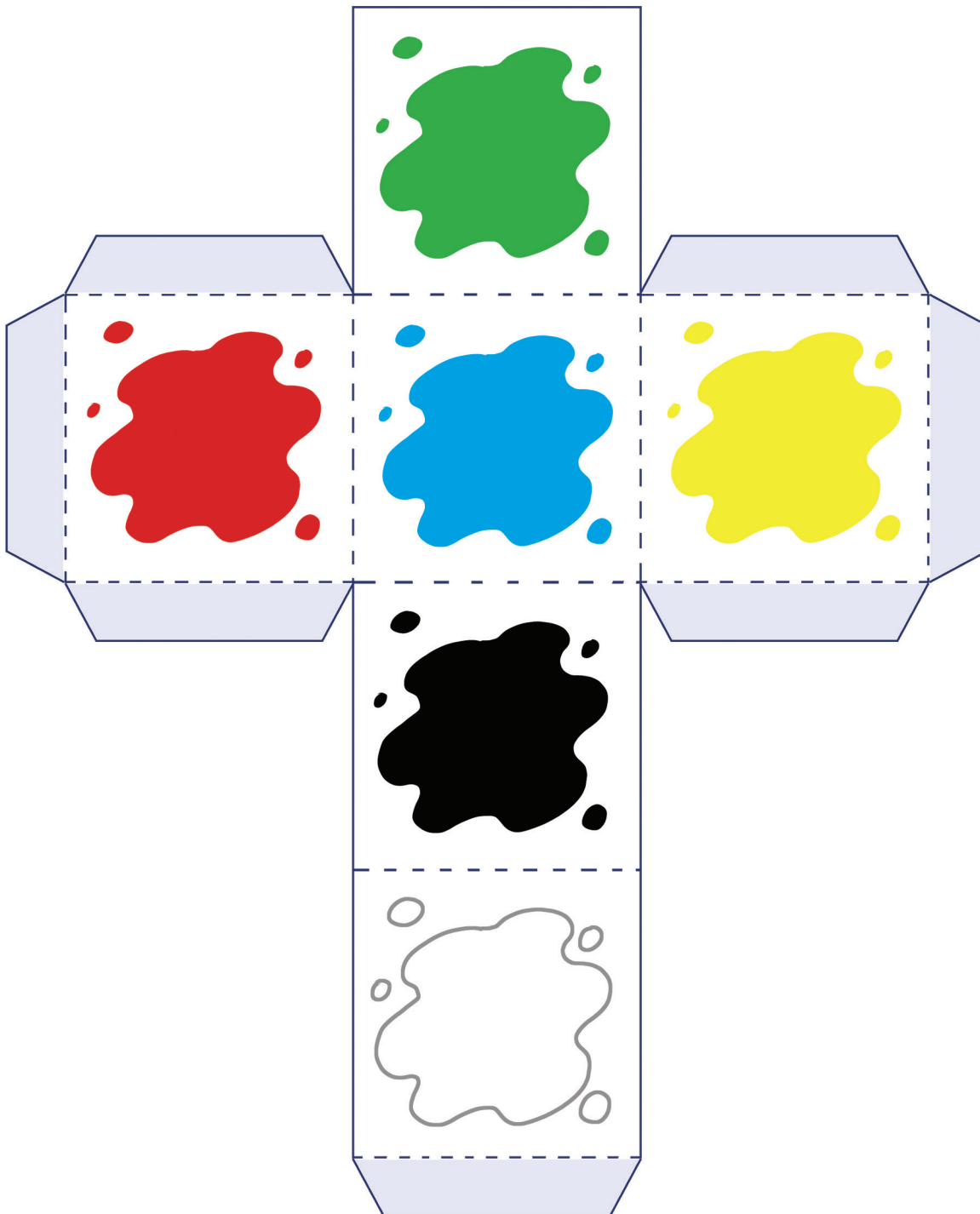




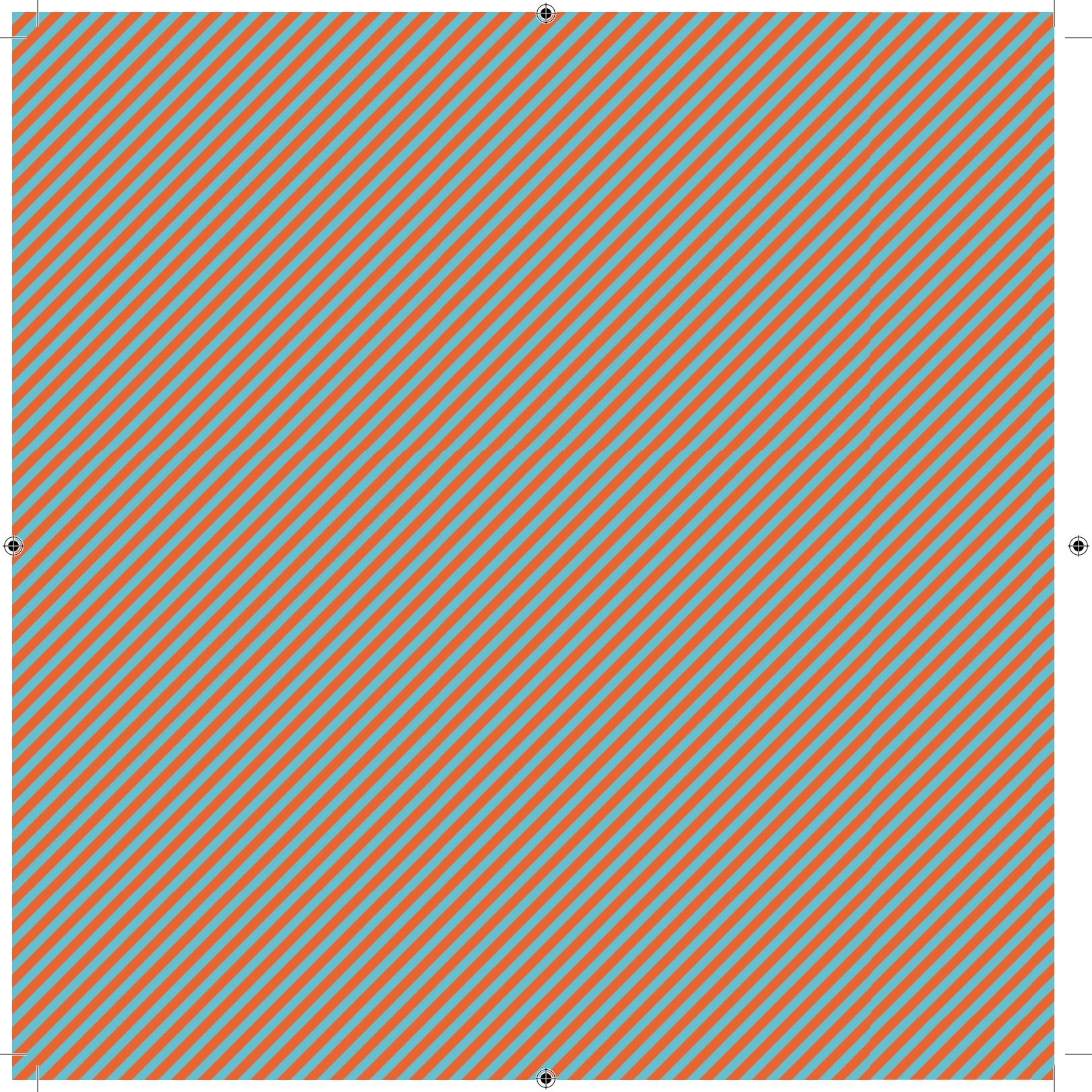


**SURPRINZE**









# LE JEU DE QHUBES A CHINCHON

- 1 Coûpe les qhubes.
- 2 Pllaye en sieudant la line de pouints.
- 3 Paise les langhettes paivr  
den l'endeden du qhube.

## COMENT JEOUER ?

Come le Chinchon, acousse le qhube  
« coulour » e le qhube « cartelle du corp ».

Va-t en verte-verte abiter la bezaigne de la  
coulour-la o le morcè du côrp q'èt demandè !





GUECHTE !  
DAO ! FLLOC !



POQE !

Le Kevin toce dur den la balote de golfe.



La vaila q'a derubele su la pelice verte, pus vitement core q'un ghepard !



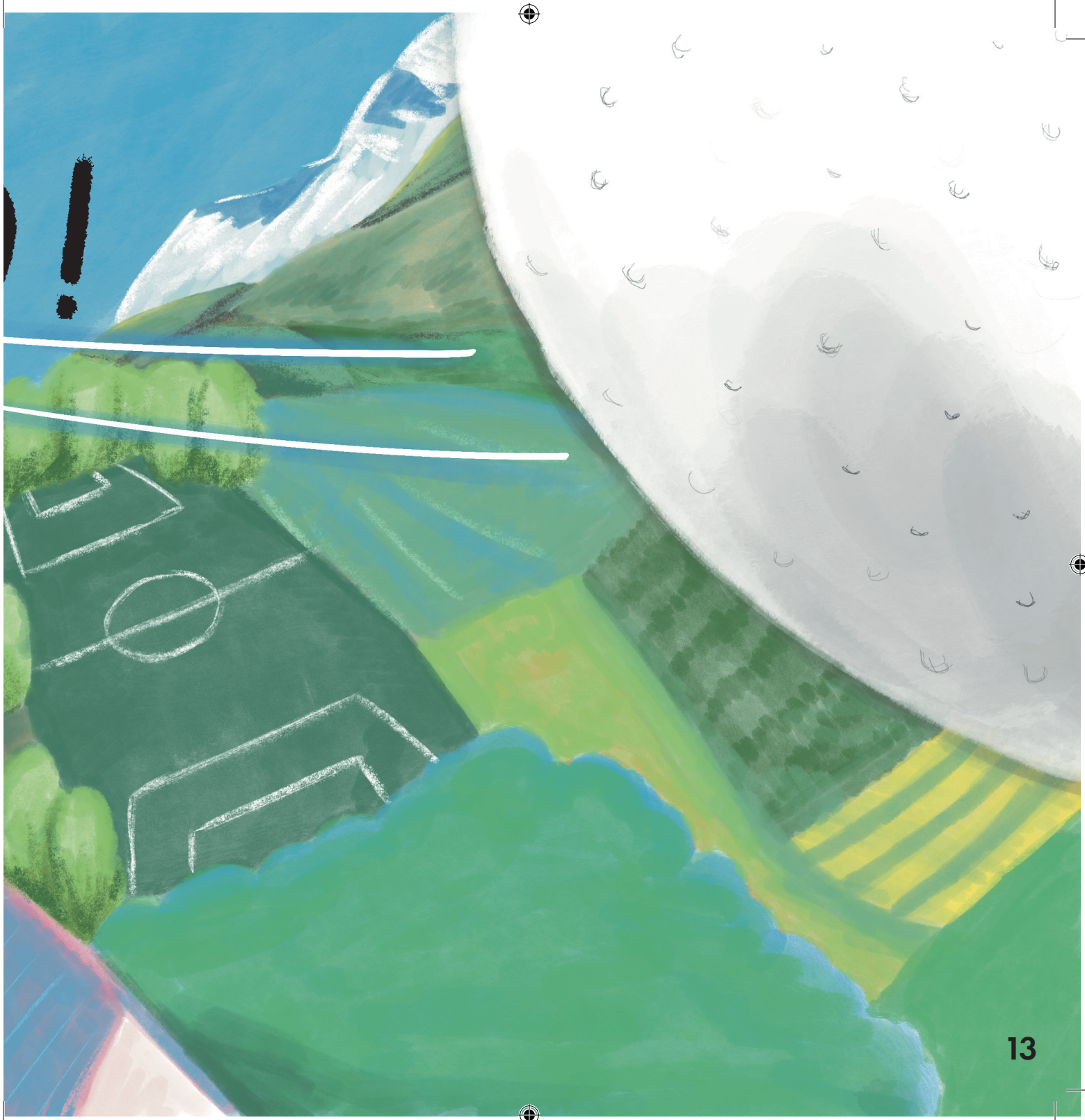




# ZAOOOOOO

A trace parsu les ôtés, l'école, le supermarché e va  
même core pus lein qe la cêrée de teqe-ao-pië !









**FLOOC !**

La balote punje den la mè e

**GLLOUPE !**

Eune balaine la-n  
engoule toute brondie.



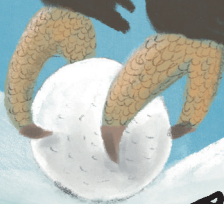
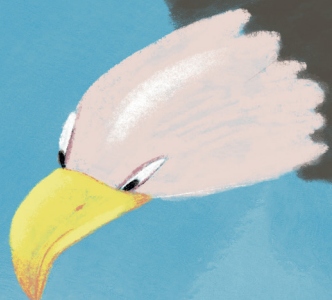


GUECHHHHTE !

La balaine de baleine exhale la balote  
de l'iao. La vaila envoyée  
den le cië d'ertour !



Un ouézè la hape den sa volée e  
la-n emmene devèrs les montagnes.



**BIGNE!**





Le ouézè lésse la balote chaer a bâs  
chéz le Kevin, dret den la cheminée e ...



... la vaila q'aboute son  
vayaije den le berouet !



DE TON FEZIS

# UN PENIER DE BASQHÈTE !

T'arâs afére de :

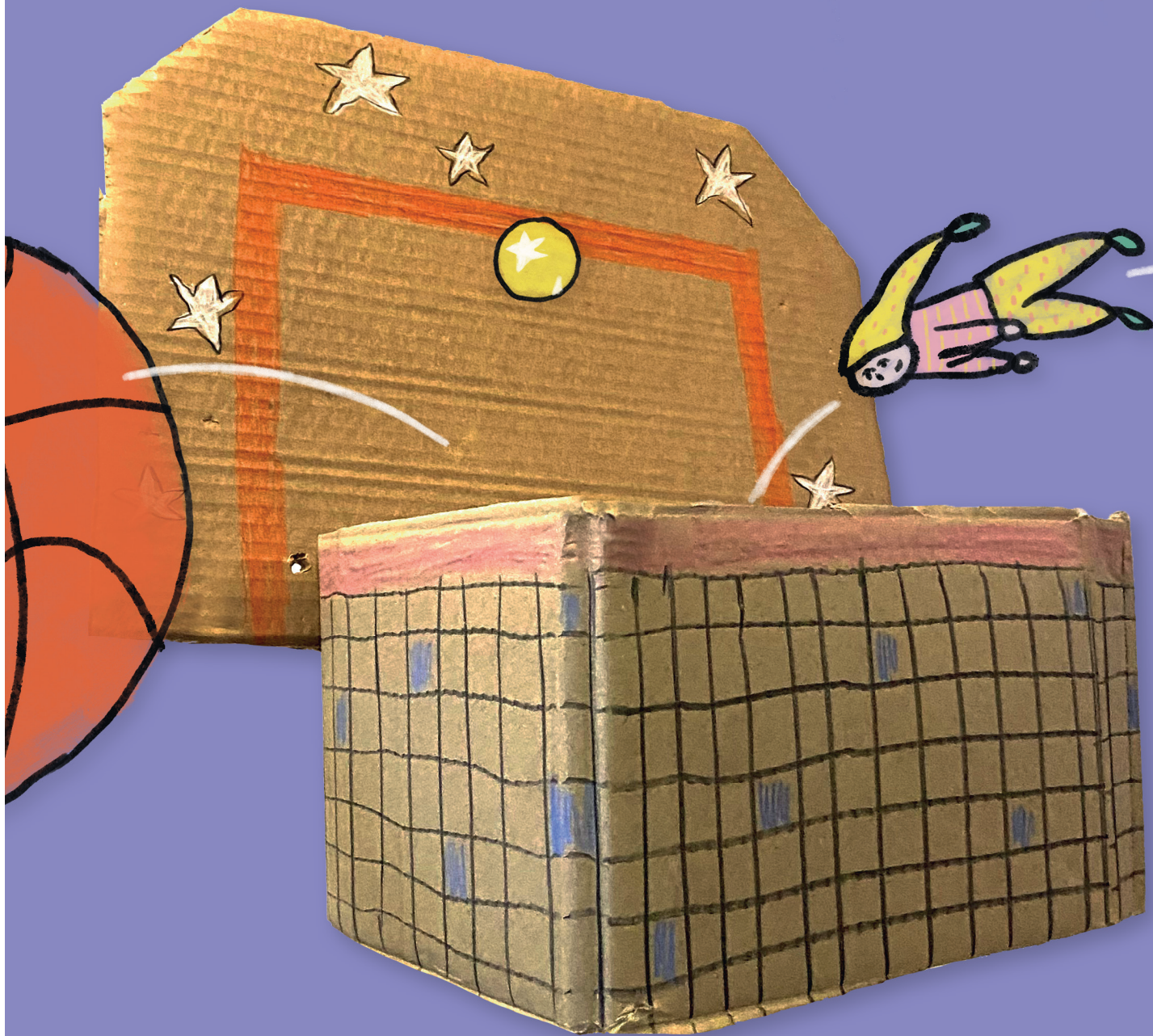
- cartrons
- un coubl d'acroches parizienes
- des qerions de coulour
- des ciziaos
- des taches ou ben du riban  
paissouz d'un côttè e de l'aotr.



Pertuze le cartron pour haper  
les acroches parizienes.

Croche le penier de basqhète contr la murâille  
o des taches ou du riban paissouz d'un côttè e  
de l'aotr q'êt fèt pour les murâilles.



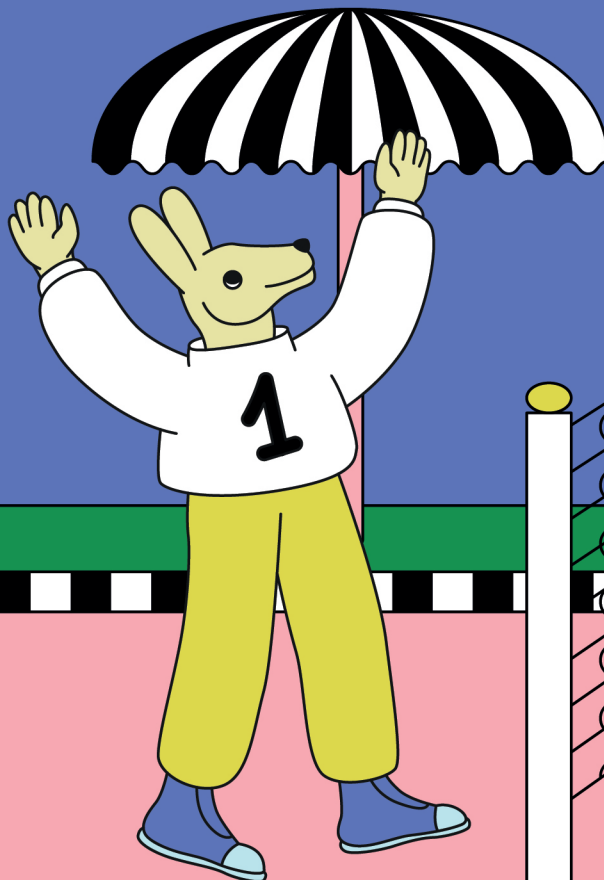




# JEU

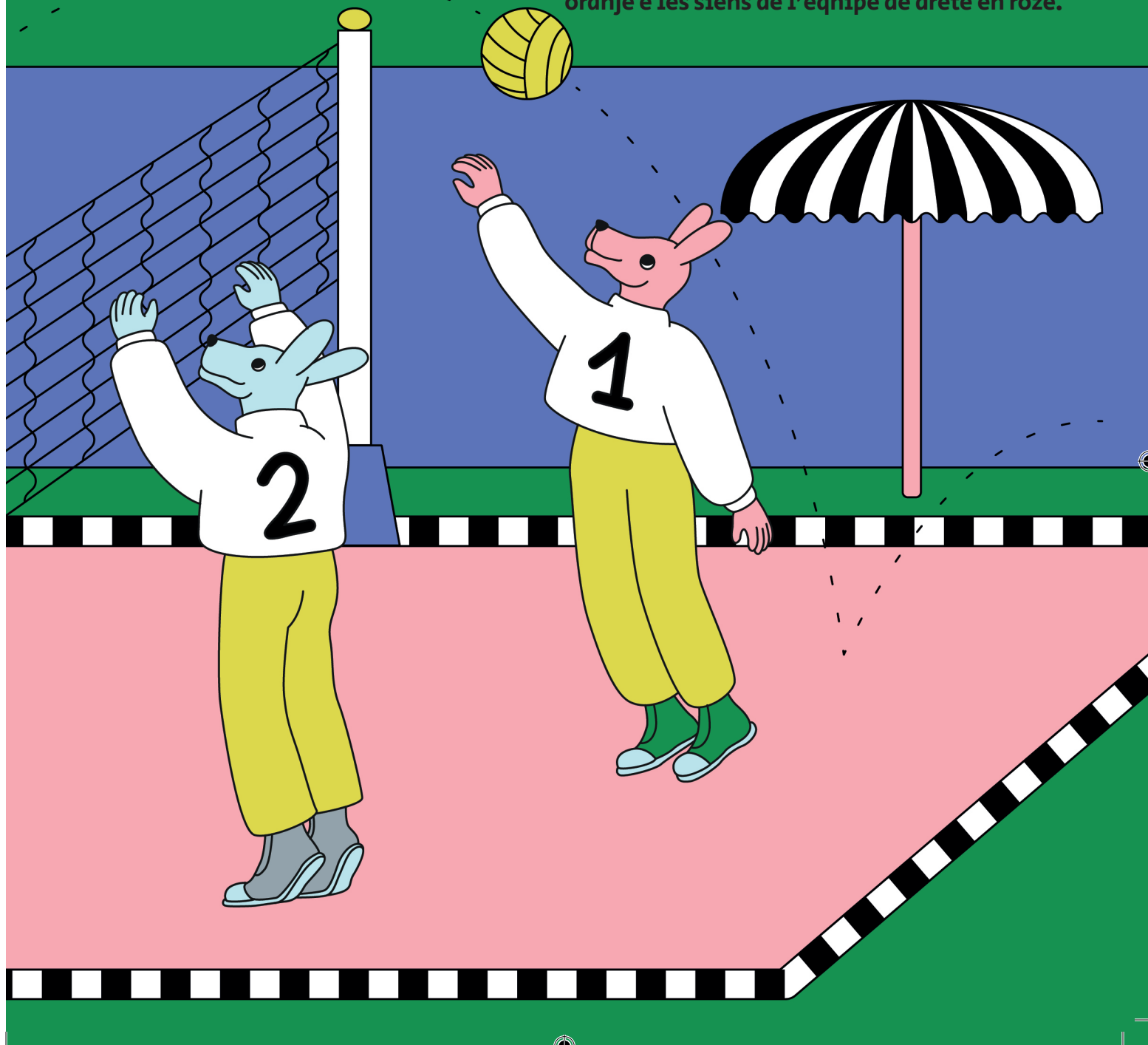
Dessine eune line long les pounts sans pouint lever ton qerion pour amontrer par eyou qe pâsse la balote.

Imajerie : Gessica MAIO.

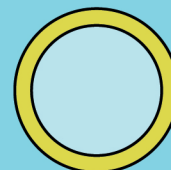




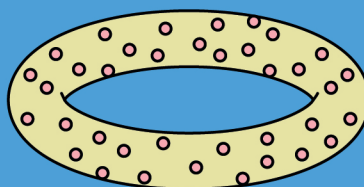
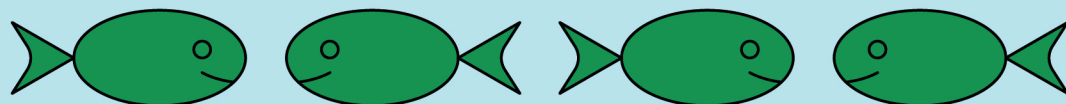
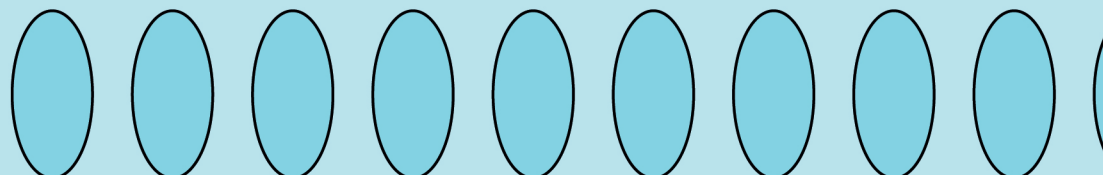
Couloire les maillôts de l'équipe de gauche en  
orange e les siens de l'équipe de drete en rôze.

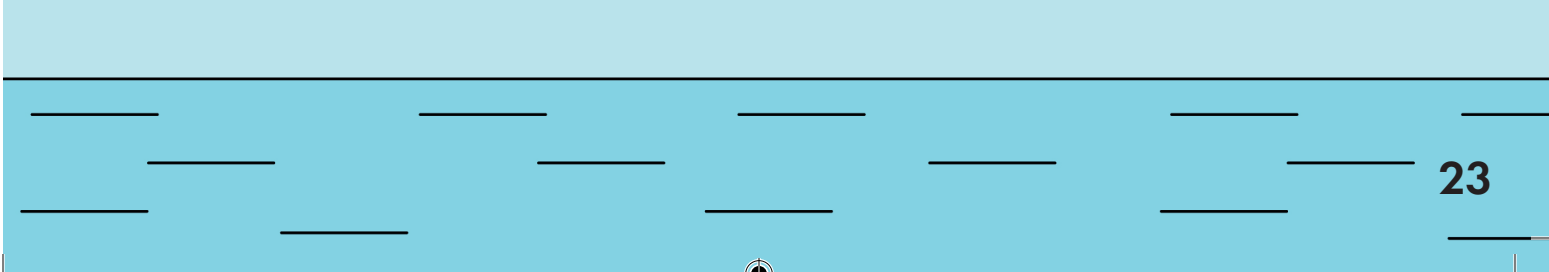
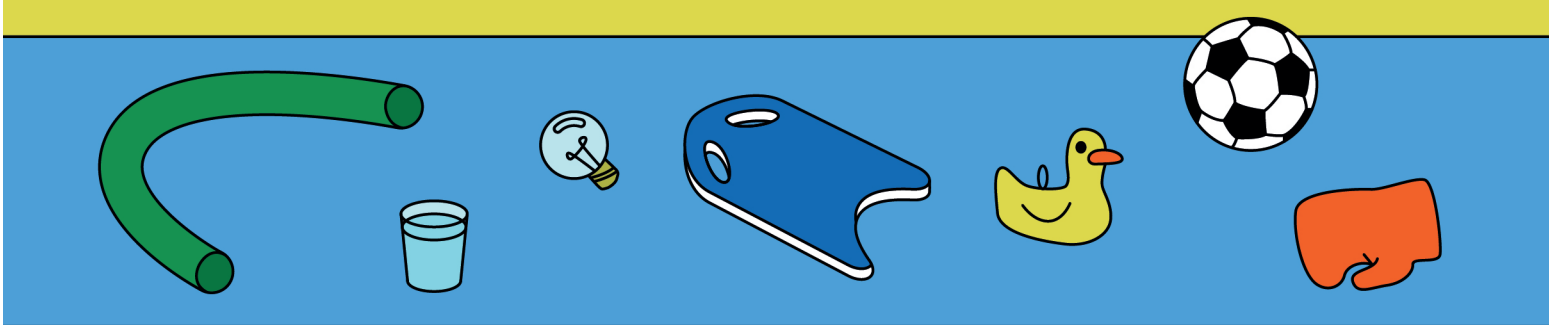
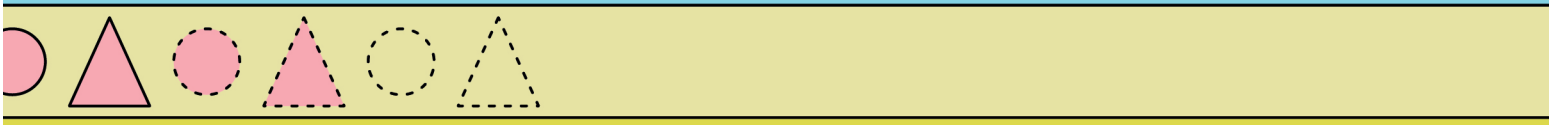
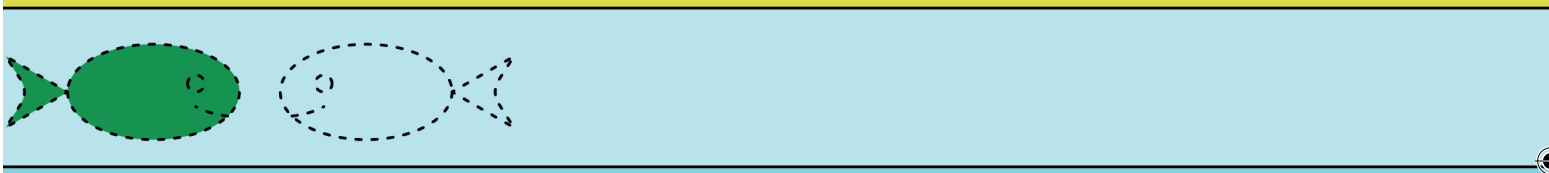


T'âs demezê de remplessi la sieute de mozayiques su la murâille de la naijerie.  
Cernaye de cai qe tu peus empllayer a t'aider a floter.



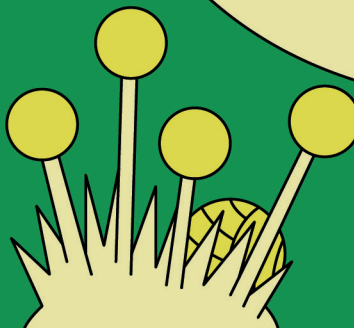
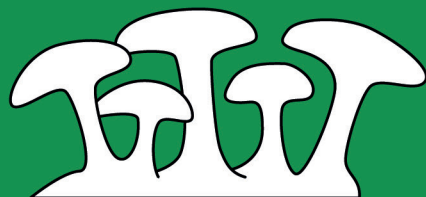
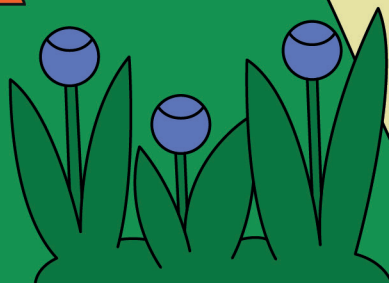
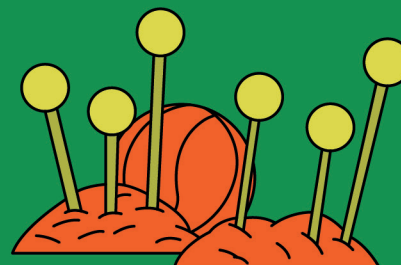
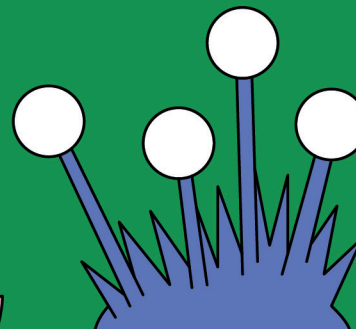
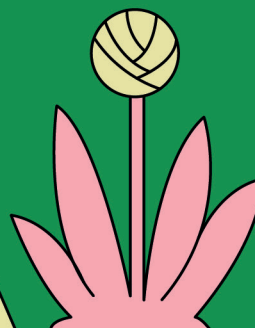
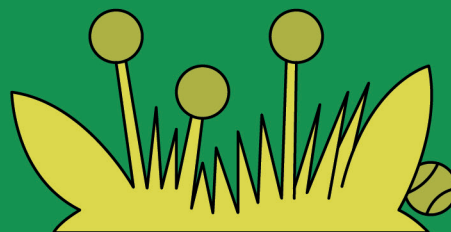
Imagerie : Gessica MAIO.



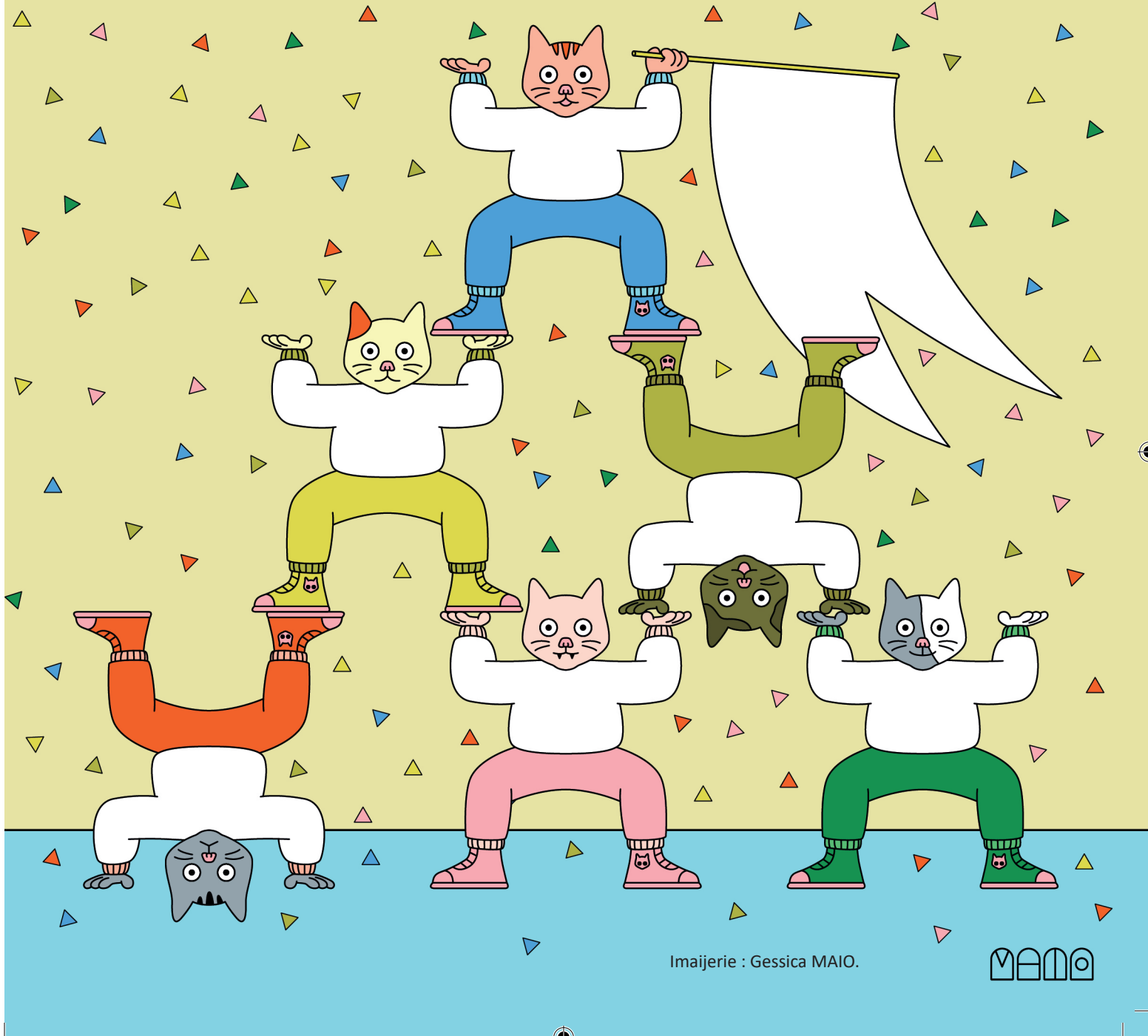




Cerche les balotes qhutées den l'imaije.



Couloure les personajies qe lous tête ét boucadent.  
Couloure la baniere.





## S'ARENTER AU CHINCHON S'ABONNER À CHINCHON

☐ O UN CHÈQUE : 36€/l'année o « Institut du Galo » de marqué à Chinchon par chèque : 36€/l'année à l'ordre de « l'Institut de la langue galèse »

Nom nom : .....

Petit nom prénom : .....

Aderce adresse : .....

Libouète a Pepa ou Maman Email de Papa ou Maman : .....

@

☐ EN PAYANT EN DRET SU L'EMPLLA : a l'Institut du Galo, clâsse « Chinchon ». Chouézisséz 6,5€/limerot (5€ châte e 1,5€ le coûtaije d'envayerie) ou ben 36€ pour étr arenter 1 anée de temp : 6 limerots + 1 aotr pour de ren (27€ l'arentaije + 9€ le coûtaije d'envayerie).

En ligne, sur le site de l'Institut de la langue galèse, rubrique « Chinchon ». Choisissez 6,5€/numéro (5€ l'unité plus 1,5€ de frais de port) ou alors 36€ l'abonnement annuel 6 numéros + 1 gratuit (27€ l'abonnement + 9€ de frais de port).

## EN FRANÇAIZ EN FRANÇAIS

P.3

### Jeu (Jeu)

La tortue pourra peut-être aller plus vite si elle met des chaussures de sport. Trace son chemin vers la paire la plus adaptée.

P.4

### Les egerouées a Chinchon (Les aventures de Chinchon)

#### LE JEU DE DÉS

- Je lance les dés, et...
- Il faut toucher du jaune avec la main !
- Du bleu avec le pied !
- Ha ha ! T'es mignon comme ça Chinchon!
- Il faut toucher du rouge avec le doigt !

P.5

### Surprinze (Surprise)

#### LE JEU DE DÉS DE CHINCHON

Découpe les dés. Plie le long

des pointillés.

Colle les languettes grises à l'intérieur du dé.

Comment jouer ?

Comme Chinchon, lance le dé « couleur » et le dé « partie du corps ».

Va vite toucher un objet de cette couleur avec la partie du corps demandée !

P.10

### Istouere (Histoire)

PSHIT ! BONG ! SPLASH !

TOK ! Kévin frappe fort la balle de golf.

Elle roule sur la pelouse verte, plus rapide qu'un guépard !

BONG ! Elle rebondit contre un panneau et s'envole dans les airs.

ZIOUUUU ! Elle passe au-dessus des toits, de l'école, du supermarché et dépasse même le terrain de foot.

PLOUF ! La balle plonge dans la mer et GLOUPS ! elle est avalée tout rond par une baleine.

PSSHHHIT ! La baleine recrache la balle hors de l'eau. Elle est projetée à nouveau dans le ciel !

TCHOUP ! Un oiseau l'attrape en plein vol et la porte vers les montagnes.

FLAP ! L'oiseau laisse tomber la balle chez Kevin, droit dans la cheminée et PLOUF ! SPLASH ! elle finit son voyage dans son bol de soupe !

**P.18**

## **De ton fezis**

### **(Avec les mains)**

UN PANIER DE BASKET

Tu auras besoin de :

- cartons
- deux attaches parisiennes
- crayons de couleur
- une paire de ciseaux
- punaises ou ruban adhésif double-face.

Fait des trous pour attacher les attaches parisiennes

Accroche le panier de basket au mur en utilisant des punaises ou du ruban adhésif double-face pour les murs.

**P.20**

### **Jeu (Jeu)**

Colorie les maillots de l'équipe de gauche en orange et ceux de l'équipe de droite en rose.

Trace une ligne le long des pointillés sans lever ton crayon pour montrer le chemin de la balle.

**P.22**

### **Jeu (Jeu)**

À toi de compléter la suite de mosaïques sur le mur de la piscine.

Entoure ce qui peut t'aider à flotter.

**P.24**

### **Jeu (Jeu)**

Cherche les cinq ballons cachés dans l'image

**P.25**

### **Jeu (Jeu)**

Colorie les personnages qui ont la tête en bas. Colorie le drapeau.





N'en v'la tout come eune  
merqe de Haote-Bertègn !

...e qi  
prêche  
galo ! ☼



☼ Enfin, une marque  
de Haote-Bertègn !  
... et qui parle gallo

  
**BERTONS**  
[www.bertons.bzh](http://www.bertons.bzh)

Bientôt dans des boutiques de Haote Bertègn et **dès maintenant en ligne** sur [bertons.bzh](http://bertons.bzh)

hanes & afutiaos  
*vêtements & accessoires*

l'ôtë  
*maison*

banisserie  
*édition*

parts de faire  
*goodies*

les amares des amins  
*collab's*

Eune merqe d'amour pour le galo